

# DVD Type II Navigation Map Vol.2

ナビゲーションを初めて使うかたへ

すぐ使いたい ときに 読む本

クイックブック

ナビゲーションの基本的な機能を説明しています。

本書では、より簡単に操作を行い、より早くナビゲーションに 親しんでいただくため、機能仕様に関する説明や注意点などは 省略しています。

それぞれの機能についてより詳しく知りたいときは、「ナビゲー ションブック」をご覧ください。



# 目次

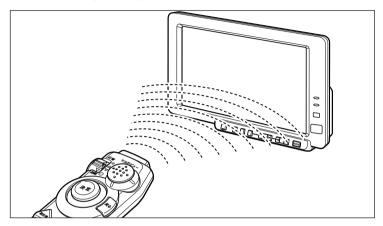
初めてお使いになるときは、『スタートブック』の「準備」を参照して、必ず3Dハイブリッドセンサーのリセットを行ってください。3Dハイブリッドセンサーのリセットを行わないと、ナビゲーションの誤差が大きくなる場合があります。

リモコンを向ける方向	4
パイオニア製TVモニターと組み合わせている場合	4
他社製のTVモニターと組み合わせている場合	4
リモコンの操作説明について	E
〔決定〕ボタン / マルチビューコントローラーの押しかた	
ジョイスティック / マルチビューコントローラーの倒しか	ヽた 5
スケールコントローラーの倒しかた	5
地図の見かたや操作を覚えよう	6
自分の車の現在地を確認しよう	6
地図を動かしてみよう	7
地図の縮尺を変えてみよう	8
遠い場所まで、よりすばやく地図を動かそう	9
地図の表示方法を変えてみよう	10
自宅の場所を登録しておこう	12
自宅の場所を登録しておこう 自宅にいるときは	

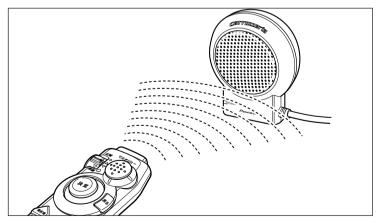
行き先を決めてルートを設定しよう	. 18
行き先の探しかたを選ぶ	18
複数のルートが探索されたら	18
自宅に帰る	19
ジャンルから行き先を探してみよう	21
住所から行き先を探してみよう	24
電話番号から行き先を探してみよう	27
ナビゲーションに道案内をさせよう	. 30
現在地画面を表示させ、車をスタートさせよう	30
音声による誘導・案内	31
音声で操作しよう	. 32
音声操作のポイント	32
操作の流れを覚えよう	33
地図の縮尺を変える	34
地図の表示方法を変える	34
自宅に帰るルートを探索する	34
ナビゲーションの誘導に従って操作しよう	35
行き先を決めてルートを探索させてみよう	36
施設名を発話してからルート探索を始めよう	37
ワンタッチでできる操作を覚えよう	. 38
ルートから外れてしまったので戻りたい	38
突然の渋滞や工事などを迂回したい	38
聞き逃した音声案内をもう一度聞きたい	
次の案内地を地図で確認したい	
ルート上の渋滞の有無を確認したい	
自宅に帰るルートをすばやく探したい	
地図の文字を一時的に消したい	39

### リモコンを向ける方向

パイオニア製TVモニターと組み合わせている場合 リモコンの先端(送信部)をTVモニターの受光部に向けて操作します。



他社製のTVモニターと組み合わせている場合 リモコンの先端(送信部)を受光部付スピーカー(付属または別売の「CD-TS36」)に向けて操作します。



受光部に直射日光が当っていると、リモコンの操作ができないことがあります。このような場合は、直射日光をさえぎってください。

### リモコンの操作説明について

(決定) ボタン/マルチビューコントローラーの押しかた 本書で"(決定)ボタンを押す"と表記されているときは、リモコンの (決定)ボタンを上からカチッと1回押します。(マルチビューコントロー ラーの場合も同様です。)





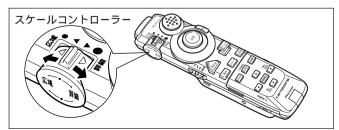
ジョイスティック / マルチビューコントローラーの倒しかた本書で"ジョイスティックを倒す"と表記されているときは、リモコンのジョイスティックを上下・左右・斜めに傾けます。(マルチビューコントローラーの場合も同様です。)





スケールコントローラーの倒しかた

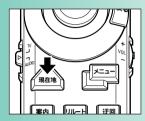
本書で"スケールコントローラーを倒す"と表記されているときは、スケールコントローラーを「広域」側や「詳細」側に傾けます。(スケールコントローラーはリモコンの裏側にも付いています。)



5

### 自分の車の現在地を確認しよう

ナビゲーションブックでは Chapter 1の「自分の車の現在地を確認する」 リモコンの〔現在地〕ボタンを押してみましょう。自分の車の現在地 周辺の地図が表示されます(現在地画面)。





自車マーク 自分の車の現在地と進行方向を表示します。車の走行に合わせて、自車マークと地図が自動的に動きます。

現在地画面の見かた(ノーマルビューの場合)

ナビゲーションブックでは ➤ Chapter 1 の「地図表示の見かた」



6

### 地図を動かしてみよう

ナビゲーションブックでは ➤ Chapter1の「見たい場所まで地図を動かす」 地図を動かしたい方向にジョイスティックを倒してみましょう。倒 した方向に地図が動きます。これをスクロールといいます。地図を スクロールさせると、画面の中心に十字カーソルが表示されます (スクロール画面)







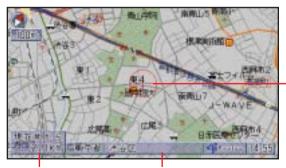
スクロール中

スクロール方面表示・ 地図の縮尺を10m~ 1kmスケールにしてい るときに表示されます。



### スクロール画面の見かた(ノーマルビューの場合)

ナビゲーションブックでは ➤ Chapter 1 の「地図表示の見かた」



十字カーソル 画面の中心に 表示されます。

現在地から十字 十字カーソルの位置の地名 カーソルまでの

直線距離

### 地図の縮尺を変えてみよう

ナビゲーションブックでは Chapter 1の「地図の縮尺を変える」 スケールコントローラーを「広域」側に倒すと、地図の縮尺が大き くなり、より広い範囲が表示されます。「詳細」側に倒すと、地図の 縮尺が小さくなり、より詳しい地図が表示されます。

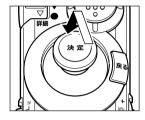


- ツマミを1回ずつ倒すと、スケール表示ごとに縮尺が変わります。
  (例: 10m ↔ 25m ↔ 50m ↔ 100m ↔ 200m ↔...)
- ツマミを倒し続けると、細かく縮尺が変わります(フリーズーム)。 この場合、スケール表示はそのままで、スケール円の大きさが変化して、縮尺が変わったことを示します。

8

### 遠い場所まで、よりすばやく地図を動かそう

ナビゲーションブックでは Chapter1の「すばやく見たい場所の地図を表示させる」 地図を動かす方向にジョイスティックを倒したまま、さらに〔決定〕 ボタンを押し続けてみましょう。画面を左右2つに分割して、より高速でスクロールします(ハイパーツインスクロール)。







左画面はそのままの縮 尺で、右画面は2段階 大きい縮尺で、両方同 時にスクロールします。

左右2分割



ジョイスティックを離して約3秒経つと、画面が1画面表示に戻ります。[現在地]ボタンを押すと、現在地画面に戻ります。

### 地図の表示方法を変えてみよう

ナビゲーションブックでは ➤ Chapter 1の「地図の表示方法を変える」

**1.** マルチビューコントローラーを1回押して、ビュー切り換えメニューを表示させる。





メニュー上段には、現在選択されている表示方法の名前が表示されます。

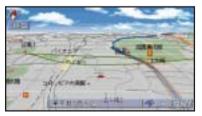
2. マルチビューコントローラーを左右に倒して表示方法を選ぶ。





3. 表示方法を選んだら、マルチビューコントローラーを1回押す。





選択した表示方法で地図が表示されます。

### ノーマルビュー

通常の地図(平面の地図)で表示されます。



スカイビュー 上空からヘリコプターで見ているよ



うに地図を表示します。

ナイアガラビュー 上半分はスカイビューで、下半分は ノーマルビューで地図を表示します。



ドライバーズビュー ドライバーの目線から見たように地 図を表示します。



### ツインビュー

画面を左右2つに分割し、左画面は スカイビューで、右画面はノーマル ビューで表示します。



ハイウェイモード 高速道路走行時の専用画面で、走行 に役立つ情報が表示されます。



ハイウェイマップ 高速道路や有料道路(青色で表示される道路)だけを目立たせた地図です。



本機を使い始める前に自宅の場所を登録しておきましょう。自宅の場所を登録しておくと、ドライブ先から自宅へ帰るときなど、簡単な操作でルートを設定できるようになります。

### 自宅にいるときは

**1.** [メニュー] ボタンを1回 押してメインメニューを表示させる。



**2.** ジョイスティックを上下に 倒して 場所 を選び、〔決定〕 ボタンを押す。



**3.** ジョイスティックを上下に 倒して <mark>登録する</mark> を選び、 〔決定〕ボタンを押す。



**4.** ジョイスティックを上下に倒して **ここを登録する** を選び、〔決定〕ボタンを押す。



**5.** ジョイスティックを上下に倒して「自宅」で登録するを選び、〔決定〕ボタンを押す。



**6.** ジョイスティックを左右に 倒して 登録 を選び、〔決定〕 ボタンを押す。





自宅の場所が登録されま した。



# 自宅以外の場所にいるときは

ナビゲーションブックでは▶ Chapter5の「自宅を登録する」

**1.** [メニュー] ボタンを1回 押してメインメニューを表示させる。



**2.** ジョイスティックを上下に 倒して 場所 を選び、〔決定〕 ボタンを押す。



**3.** ジョイスティックを上下に 倒 して 登録する を選び、 〔決定〕ボタンを押す。



**4.** ジョイスティックを上下に倒して 探して登録する を選び、〔決定〕ボタンを押す。



**5.** ジョイスティックを上下に 倒して 住所で探す を選び、 〔決定〕ボタンを押す。



**6.** ジョイスティックを上下に 倒して都道府県名を選び、 〔決定〕ボタンを押す。

> スケールコントローラーを 倒すと、「あ行」から「か行」 と、リストを行ごとに送る ことができます。



**7.** ジョイスティックを上下に 倒して市区町村名を選び、 〔決定〕ボタンを押す。



**8.** ジョイスティックを上下に 倒して地名を選び、〔決定〕 ボタンを押す。

地名を選んで〔決定〕ボタンを押した後、番地のリストが表示された場合は、探したい場所の番地を選び、〔決定〕ボタンを押してください。号のリストが表示された場合も、同様に操作してください。



9. 指定された住所付近の地図が表示されたら、ジョイスティックを上下・左右・斜めに倒して十字カーソルを自宅の位置に合わせ、〔決定〕ボタンを押す。

地図の縮尺を小さくする と、正確に位置を合わせら れます。



**10.**ジョイスティックを上下に倒して「自宅」で登録するを選び、〔決定〕ボタンを押す。



11.ジョイスティックを左右に 倒して 登録 を選び、〔決定〕 ボタンを押す。





自宅の場所が登録されま した。



### 行き先の探しかたを選ぶ

手持ちの情報を手がかりにして、行き先のある場所を探します。

•自宅に帰る場合(自宅を登録している ときのみ操作できます。) 自宅にする (P.19)

●行き先の施設分類(駅、高速道路施設、

ジャンルで探す (P.21)

行き先の施設分類(駅、局速退路施設、 スキー場やゴルフ場などのジャンル)がわかっている場合

行き先の住所がわかっている場合

住所で探す (P.24)

・行き先の電話番号がわかっている場合 (代表的な施設の場合は ピンポイン

電話番号で探す (P.27)

(代表的な施設の場合は、ピンポイントで表示できます。)

ほかにも、名前、郵便番号、テーマなどで行き先を探すことができます。

行き先によっては、行き先として指定した場所を中心とした地図ではなく、行き先からすこし離れた場所の地図が表示されます。このような場合は、地図が表示された後、地図を動かして、行き先の場所に合わせるか、他の探しかたを試してみてください。

### 複数のルートが探索されたら

行き先を決めてルートを探索させると、行き先までのルートの候補が6本探索されます。候補の中から好みのルートを選んでください。

ジョイスティックを左右に倒すと、それぞれのルートの形状と探索条件を地図上で確認できます。また、「行程一覧表」を選ぶと、探索条件などを一覧で確認することができます。

ルートに有料道路が含まれる場合は、画面の右下に高速道路の入口と出口の名称が表示されます。(ルートの始点または終点が高速道路上にある場合、入口と出口のうち片方しか表示されないことがあります。)

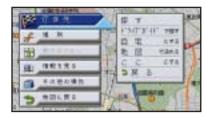


	探索条件		
	基準	有 料	
1/6	推奨	標準	
2/6	距離優先	標準	
3/6	別ルート	標準	
4/6	推奨	回避	
5/6	距離優先	回避	
6/6	別ルート	回避	

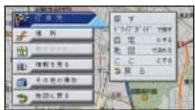
# 自宅に帰る

ナビゲーションブックでは▶ Chapter2の「自宅に戻るルートを探索させる」

**1.** [メニュー] ボタンを1回 押してメインメニューを表示させる。

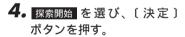


**2.** 行き先 を選び、〔決定〕ボ タンを押す。



**3.** ジョイスティックを上下に倒して 自宅にする を選び、 〔決定〕ボタンを押す。

> 自宅が行き先に設定されて、地図上にマークがつき ます。



現在地から自宅に帰るルートを探し始めます。(探し終わるまでの時間は、現在地と自宅の距離によって異なります。)

探索が終わると、自宅に帰るルートの候補が6本表示 されます。







**5.** ジョイスティックを左右に倒して候補から好みのルートを選び、〔決定〕ボタンを押す。

候補ルートは6本表示されます。(すべての候補ルートが同じルートになることもあります。)

自宅に帰るルートが設定されました。

続いて「ナビゲーションに 道案内をさせよう」(P.30) をご覧ください。







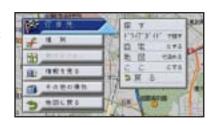
### ジャンルから行き先を探してみよう

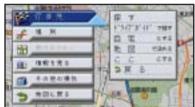
ナビゲーションブックでは ➤ Chapter3の「ジャンルを指定して探す」

**1.** [メニュー] ボタンを1回 押してメインメニューを表 示させる。

> 山梨県の富士キャンプ場を 探してみましょう。

**2.** 行き先 を選び、〔決定〕ボ タンを押す。





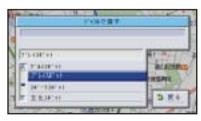
**3.** 探す を選び、〔決定〕ボタンを押す。



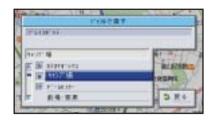
**4.** ジョイスティックを上下に倒して ジャンルで探す を選び、[決定] ボタンを押す。



**5.** ジョイスティックを上下に倒してプレイスポットを選び、〔決定〕ボタンを押す。

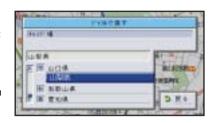


**6.** ジョイスティックを上下に 倒して キャンブ場 を選び、 〔決定〕ボタンを押す。



**7.** ジョイスティックを上下に 倒して 山梨県 を選び、〔決 定〕ボタンを押す。

> スケールコントローラーを 倒すと、「あ行」から「か行」 と、リストを行ごとに送る ことができます。



**8.** ジョイスティックを上下に 倒して 富士キャンブ場 を選 び、〔決定〕ボタンを押す。

> スケールコントローラーを 倒すと、「あ行」から「か行」 と、リストを行ごとに送る ことができます。



**9.** 地図 を選び、〔決定〕ボタンを押す。



10.[決定] ボタンを押す。

行き先が設定されて、地図 上に旗マークがつきます。

[決定]ボタンを押す前に、 ジョイスティックを倒して地 図を動かすこともできます。



**11.** 探索開始 を選び、〔決定〕 ボタンを押す。

> 現在地から行き先までの ルートを探し始めます。 (探し終わるまでの時間は、 現在地と行き先の距離に よって異なります。)

探索が終わると、ルートの 候補が6本表示されます。





**12.** ジョイスティックを左右に 倒して候補から好みのルートを選び、〔決定〕ボタンを押す。

候補ルートは6本表示されます。(すべての候補ルートが同じルートになることもあります。)

ルートが設定されました。

続いて「ナビゲーションに 道案内をさせよう」(P.30) をご覧ください。







# 住所から行き先を探してみよう

ナビゲーションブックでは ➤ Chapter 3の「住所を指定して探す」

**1.** [メニュー] ボタンを1回 押してメインメニューを表 示させる。



**2.** 「行き先」を選び、〔決定〕ボタンを押す。



**3.** 探す を選び、〔決定〕ボタンを押す。



**4.** ジョイスティックを上下に 倒して 住所で探す を選び、 〔決定〕ボタンを押す。



**5.** ジョイスティックを上下に 倒して都道府県名を選び、 〔決定〕ボタンを押す。

> スケールコントローラーを 倒すと、「あ行」から「か行」 と、リストを行ごとに送る ことができます。



**6.** ジョイスティックを上下に 倒して市区町村名を選び、 〔決定〕ボタンを押す。



**7.** ジョイスティックを上下に 倒して地名を選び、〔決定〕 ボタンを押す。

地名を選んで〔決定〕ボタンを押した後、番地のリストが表示された場合は、探したい場所の番地を選び、〔決定〕ボタンを押してください。号のリストが表示された場合も、同様に操作してください。



**8.** ジョイスティックを上下・左右・斜めに倒して十字カーソルを行き先の位置に合わせ、〔決定〕ボタンを押す。

行き先が設定されて、地図 上に旗マークがつきます。



**9.** 探索開始 を選び、〔決定〕ボ タンを押す。

> 現在地から行き先までの ルートを探し始めます。 (探し終わるまでの時間は、 現在地と行き先の距離に よって異なります。)



探索が終わると、ルートの 候補が6本表示されます。



**10.** ジョイスティックを左右に 倒して候補から好みのルートを選び、〔決定〕ボタンを押す。

候補ルートは6本表示されます。(すべての候補ルートが同じルートになることもあります。)

ルートが設定されました。

続いて「ナビゲーションに 道案内をさせよう」(P.30) をご覧ください。



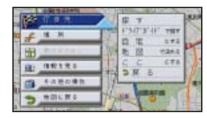




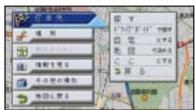
# 電話番号から行き先を探してみよう

ナビゲーションブックでは Chapter3の「電話番号を入力して探す」

**1.** [メニュー] ボタンを1回 押してメインメニューを表示させる。



**2.** 「行き先」を選び、〔決定〕ボタンを押す。



**3.** ジョイスティックを上下に 倒して 探す を選び、〔決定〕 ボタンを押す。



**4.** ジョイスティックを上下に 倒して **電話番号で探す** を選 び、〔決定〕ボタンを押す。



**5.** リモコンの10キーを押して、電話番号を市外局番から入力する。

市外局番と市内局番までの 入力でもおおまかに探すことができます。

ジョイスティックで選んで 〔決定〕ボタンで入力する こともできます。

ハイフンを入力する必要は ありません。



**6.** 番号を入力し終わったら、 ジョイスティックを上下・ 左右に倒して 探す を選び、 〔決定〕ボタンを押す。

電話番号を全桁入力した場合は、入力が終わると該当する場所を自動的に探し始めます。



**7.** ジョイスティックを上下・ 左右・斜めに倒して十字 カーソルを行き先の位置に 合わせ、〔決定〕ボタンを 押す。

> 行き先が設定されて、地図 上に旗マークがつきます。

> 行き先の近くにある代表的 な施設などが表示された場合は、地図を動かさずにそのまま [決定] ボタンを押すこともできます。



**8.** 探索開始 を選び、〔決定〕 ボタンを押す。

> 現在地から行き先までの ルートを探し始めます。 (探し終わるまでの時間は、 現在地と行き先の距離に よって異なります。)

東京都後は民間の本刊を含まって設定とする。 第7次日間 会介もえ 三角を記え 等 二角を記え 等 二角を記る また。 一角を記る また。 一句を記る また。 一句を: 一句を 。 一



探索が終わると、ルートの 候補が6本表示されます。



9. ジョイスティックを左右に 倒して候補から好みのルートを選び、〔決定〕ボタンを押す。

候補ルートは6本表示されます。(すべての候補ルートが同じルートになることもあります。)

ルートが設定されました。

続いて「ナビゲーションに 道案内をさせよう」(P.30) をご覧ください。







### 現在地画面を表示させ、車をスタートさせよう

ナビゲーションブックでは ➤ Chapter 2の「ルートが決まったら」

#### ルート案内中の現在地画面

車をスタートさせると、車の動きに合わせて画面が変わっていきます。ルートを設定したときは、画面に次の情報を表示して、目的地までの道のりを案内します。交差点など、進行方向が変わるポイント(案内地点といいます)の情報も、画面に表示されます。

ルートー

・ 設定したルートは、 一般道路の場合は明るい緑色(細街路高に 道路の場合は明るい 青色で表示されます。 目的地の方向 現在地と目的地を結 んだ線 目的地までの道 のり距離と到着

#### 現在地画面



交差点から 離れると



交差点に近 づくと...

> - 次の案内地 点の名称と そこまでの 距離、進行 方向

ルートインフォ

2つ先まで

の案内地点

の名称と、

そこまでの

距離、進行

方向が表示

されます。

メーション

ドライバー ズビュー 信号や目印 になるお店 が表示され ます。

レーン案内表示 レーン(車線)ごとの 進行方向が表示され ます。

予想時刻

ウインドゥマップ — ノーマルビューの地 図が表示されます。



交差点案内表示

高速道路の出口やジャンクションに近づくと

都市高速では、インターチェンジやジャンクションの1km手前になると、音声案内が流れると同時に、インターチェンジなどをイラストで表示します。インターチェンジやジャンクションのおよそ500m手前になると、画面が交差点案内表示に切り換わります。

#### ルートから外れてしまったら

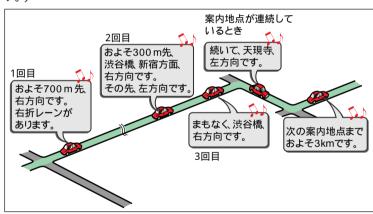
予定外のちょっとした寄り道などでルートから外れてしまっても、案内中のルートに戻るよう、自動的にルートを修正します。(オートリルート)

### 音声による誘導・案内

ルート案内中は、ドライビングの状況や車の速度に応じて、進行方向 や案内地点までの距離などを、音声できめ細かく案内します。

#### 一般道路を走行しているときは

車の速度に合わせ、交差点の手前で最大3回、音声案内が流れます。 また、そのタイミングに合わせて交差点案内も表示されます。(交差 点間が150m以内の複合交差点では交差点案内が連続して表示されま す。)



### 高速道路を走行しているときは

インターチェンジやジャンクションのおよそ500m手前になると、交差点案内が表示されます。出口の料金所では、料金とこれから進む方向を案内します。(高速道路上でルート設定を行った場合や、高速道路上でルートの変更を行った場合は、料金は案内されません。)

都市高速では、2回目の音声案内と同時に、出口やジャンクションのイラストが画面に表示されます。

### 音声操作のポイント

- AVIC-D9500 / D7000で音声操作を行うには、通信 / 音声認識 キット「CD-HV100」(別売)が必要です。
- AVIC-D6500で音声操作を行うには、音声認識キット「CD-V100」(別売)が必要です。

音声で操作するときは、次のポイントをおさえて操作してください。

発話した言葉を正しく認識させるためには、「カーステレオの音量を下げる」「窓を閉めておく」「音声認識語を正しく発話する」など、いくつか気をつけていただきたいことがあります。ここで紹介した操作がうまくできなかったときは、『ナビゲーションブック』 Chapter11を読んで、音声操作のしかたを確認してください。

発話するときは、"プッ"と音が鳴って画面左下に表示されているキャラクターが首をかしげ、マイクを差し出してから発話してください。通常の姿勢(首をかしげていない状態)のときは、〔発話〕ボタンを押すと、首をかしげて、発話を受け付けられる状態になります。

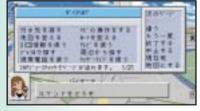


この状態のと きに発話して ください。



この状態のと きは発話でき ません。

停車しているときは、〔発話〕 ボタンを押すとボイスヘルプ 画面(P.35)も同時に表示 されます。ボイスヘルプ画面 では、そのときに発話できる 主な音声認識語が表示されま す。(表示されなくても発話 できる言葉もあります。)



正しく認識されなかったときは、(訂正)ボタンを押してください。 言い間違えたときは、"戻る"と発話して、もう一度発話し直して ください。

操作が途中でわからなくなったときは、"終了する"と発話して、 もう一度やり直してください。

### 操作の流れを覚えよう

まずはひとこと話すだけで操作できる機能で、音声操作のコツをつかんでみましょう。手始めに、地図の表示方法を変えてみます。音声操作に慣れるまで、停車状態で"プッ"という音とキャラクターが首をかしげるタイミングをつかんでおきましょう。

走行時には画面を注視することは避けましょう。" プッ " という音をきっかけに、発話してください。

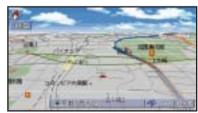
**1.** [ 発話 ]ボタンを押して音声操作を始める。



音声認識コントローラー

**2.** " プッ " と音が鳴ってキャラクターが首をかしげたら、マイクに向かって " スカイビュー " と発話する。





スカイビュー

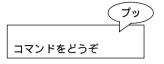
地図の表示がスカイビューに変わります。

発話する人とマイクの距離が遠すぎたり、逆に近すぎたりすると、うまく認識されません。うまく認識されない場合は、20cm~100cm程度の間で距離を変えてみてください。

### 地図の縮尺を変える

▮ \_ 〔発話〕ボタンを押し、" プッ " と音が鳴ってキャラクターが首 をかしげたら"広域"(または"詳細")と発話する。





こういき しょうさい

地図の縮尺が変わり ます。

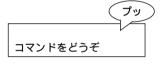
直接地図の縮尺を指定することもできます。

例: 100mスケール(ひゃくメータースケール) 200mスケール(にひゃくメータースケール)

### 地図の表示方法を変える

▋• [ 発話 ]ボタンを押し、" プッ " と音が鳴ってキャラクターが首 をかしげたら"ノーマルビュー"と発話する。





ノーマルビュー 地図の縮尺がノーマル ビューに変わります。

次の言葉も発話できます。

スカイビュー ツインビュー ハイウェイモード ハイウェイマップ ビュー切り換え

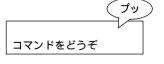
ナイアガラビュー ドライバーズビュー

### 自宅に帰るルートを探索する

音声操作で、自宅への帰り道をすぐに探索できます。

**┛。**[ 発話 ]ボタンを押し、" プッ " と音が鳴ってキャラクターが首 をかしげたら"自宅へ帰る"と発話する。





### じたくへかえる

自宅に帰るルート を探し始めます。音 声操作の場合、探索 が終わると自動的 にルートが設定さ れます。

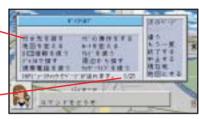
### ナビゲーションの誘導に従って操作しよう

発話できる言葉がわからなくても、停車中であれば、発話できる単語のリスト(ボイスヘルプ)を表示させ、その中から選んで発話していくことができます。

地図をスカイビューで表示させてみましょう。

▮ • 〔発話〕ボタンを押す。

ボイスヘルプの表示 発話できる言葉が表示され ます。



ページ数・

画面に一度に表示しきれないときは、"次のページ"または"前のページ" と発話すると他のページを見ることができます。また、マルチビュース ティックを上下に倒して、ページを切り換えることも可能です。

2. ボイスヘルプから発話したい

言葉を選び、キャラクターが首をかしげていることを確認して、 "地図を変える"と発話する。(首をかしげていないときは〔発話〕 ボタンを押すと首をかしげます。)

### ちずをかえる

ボイスヘルプには次に発話できる言葉が表示されます。(ナビゲーションが発話できる言葉を読み上げることもあります。)



**3.** " プッ " と音が鳴ってキャラクターが首をかしげたら、ボイスへルプから言葉を選び、発話する。

ビューをかえる

**4.** " プッ " と音が鳴ってキャラクターが首をかしげたら、ボイスへルプから言葉を選び、発話する。

スカイビュー

これで、地図の表示がスカイビューに変わります。

# 行き先を決めてルートを探索させてみよう

ジャンル名を指定して行き先を探し、そこまでのルートを探索させることができます。

ディズニーランドまでのルートを探索させてみましょう。

**1.** [ 発話 ] ボタンを押し、" プッ " と音が鳴ってキャラクターが首をかしげたら" 行き先を探す"と発話する。

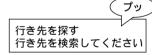




いきさきをさがす

**2.** " プッ " と音が鳴ってキャラクターが首をかしげたら " 遊園地 " と発話する。

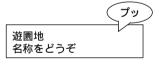




ゆうえんち

**3.** " プッ "と音が鳴ってキャラクターが首をかしげたら" ディズニーランド "と発話する。





ディズニーランド (例)

ルート探索が始まります。 音声で操作している場合、 探索が終わると自動的に ルートが設定されます。



### 施設名を発話してからルート探索を始めよう

先に施設名称を発話してから、その施設に対する操作(行き先にする、地図を見るなど)を決めることができます(施設名ダイレクトスタート)。

**1**•[発話] ボタンを2秒以上長く押し、"プッ"と音が鳴ってキャラクターが首をかしげたら、施設名称を発話する。



**2.** " プッ " と音が鳴ってキャラクターが首をかしげたら、ジャンル名を発話する。



**3.** " プッ " と音が鳴ってキャラクターが首をかしげたら、都道府県名を発話する。

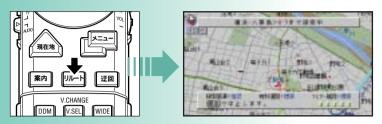


**4.** " プッ " と音が鳴ってキャラクターが首をかしげたら、コマンドを発話する。



ルート探索が始まります。音声で操作している場合、探索が終わると自動的にルートが設定されます。

### ルートから外れてしまったので戻りたい



### 突然の渋滞や工事などを迂回したい



### 聞き逃した音声案内をもう一度聞きたい



# 次の案内地を地図で確認したい

スクロール画面にして



次の案内地 (交差点案内表示)



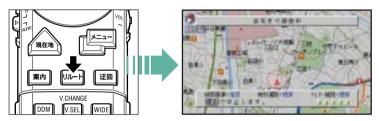
目的地 現在地の順で表示

### ルート上の渋滞の有無を確認したい



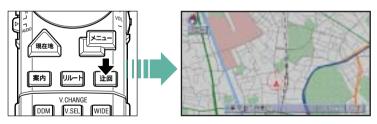
2秒以上長く押す

### 自宅に帰るルートをすばやく探したい



2秒以上長く押す

### 地図の文字を一時的に消したい



2秒以上長く押す (押している間文字が消えます。)

QUICK BOOK

### お客様ご相談窓口(全国共通フリーフォン)

カスタマーサポートセンター

カーオーディオ/カーナビゲーション商品のお問い合わせ窓口 20070-800-8181-11

カタログのご請求窓口 20070-800-8181-33

<ご注意> PHS、携帯電話、自動車電話、列車公衆電話、船舶電話、ピンク電話、および 海外からの国際電話ではご利用になれません。あらかじめご了承ください。

修理に関しては、別添えの『ご相談窓口・修理窓口のご案内』をご参照ください。

ホームページでのカタログ請求とメールサービス登録のご案内 http://www.pioneer.co.jp/support/ctlg.html

### パイオニア株式会社

〒153-8654 東京都目黒区目黒 1-4-1

この説明書は、再生紙を使用しています。 © パイオニア株式会社 2000

< 00D00F0K00 > < CRA3000-A >